

Regulamin udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa ogólne zasady udziału w bezpłatnych wydarzeniach on-line takich jak konferencje on-line, webinary, warsztaty on-line, kursy on-line, hackathony on-line („Wydarzenie”), których organizatorem jest Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).
2. Wydarzenie jest organizowane w ramach działań promocyjnych, kulturalnych, edukacyjnych lub informacyjnych Centrów Technologicznych Organizatora we Wrocławiu, Krakowie i Bydgoszczy. Data, miejsce, tematyka i cel jak również szczegółowe zasady udziału w Wydarzeniu zostają określone w informacji o Wydarzeniu („Informacja o Wydarzeniu”), publikowanej na stronie danego Centrum Technologicznego (<https://nokiawroclaw.pl/>, <https://nokiakrakow.pl/>, <https://nokiabydgoszcz.pl/>), lub stronie internetowej dedykowanej poszczególnemu Wydarzeniu.
3. Wydarzenie jest skierowane do osób fizycznych z pełną zdolnością do czynności prawnych („Uczestnicy”). Uczestnikami Wydarzenia mogą być w szczególności osoby związane zawodowo z tematyką Wydarzenia, przedstawiciele środowiska akademickiego, absolwenci, studenci oraz partnerzy Wydarzenia.
4. Organizator jest związany [Kodeksem postępowania Nokia](#) dostępnym na stronie www.nokia.com w zakładce [Polityki](#).

§2 Warunki uczestnictwa w Wydarzeniu

1. Jeśli nie określono inaczej w Informacji o Wydarzeniu, w Wydarzeniu mogą wziąć aktywny udział osoby, które zgłosiły udział w Wydarzeniu i otrzymały od Organizatora zaproszenie na podany przez nie adres e-mail. Liczba Uczestników może być ograniczona. Aktywny udział w Wydarzeniu w zależności od jego rodzaju i treści Informacji o Wydarzeniu, może obejmować śledzenie transmisji Wydarzenia, zadawanie pytań, dyskusję, udział w konkursach.
2. Zgłoszenie uczestnictwa odbywa się on-line poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie internetowej podanej w Informacji o Wydarzeniu. Zgłoszenie obejmuje wyrażenie

zgód dotyczących akceptacji niniejszego regulaminu i Polityki Prywatności Nokia, szczegółowych zasad udziału w Wydarzeniu podanych w Informacji o Wydarzeniu oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych, a także może zawierać inne stosowne do charakteru i okoliczności Wydarzenia oświadczenia.

3. W formularzu zgłoszeniowym Uczestnik podaje informacje: imię i nazwisko, dane kontaktowe, a także w zależności od charakteru i tematyki Wydarzenia dodatkowe informacje takie jak powody uczestnictwa, źródło wiedzy o Wydarzeniu, udział w poprzednich edycjach, itp.
4. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny. Przesłanie zaproszenia Uczestnikowi jest równoznaczne z zawarciem umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną na czas organizacji i realizacji Wydarzenia.
5. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że Wydarzenie może zostać sfilmowane i sfotografowane przez Organizatora w celu promocji, informowania i przedstawienia relacji z Wydarzenia. W takim przypadku w trakcie procesu zgłoszeniowego Uczestnik może być poproszony o wyrażenie zgody na wykorzystanie wizerunku, głosu, treści chatu i danych identyfikacyjnych takich jak nick, login, utrwalonych podczas Wydarzenia w postaci zdjęć, filmów i nagrań oraz na ich rozpowszechnianie przez Organizatora. Zgoda obejmuje takie formy rozpowszechniania jak: udostępnianie na www.nokia.com, stronach internetowych wskazanych w klauzuli zgody, mediach społecznościowych (np. Facebook, LinkedIn, YouTube), materiałach promocyjnych i informacyjnych w celu promocji, informowania i przedstawienia relacji z Wydarzenia. Zgoda odnosi się do wielokrotnego, nieograniczonego czasowo i terytorialnie rozpowszechniania wizerunku, głosu, treści chatu i danych identyfikacyjnych takich jak nick, login, utrwalonych podczas Wydarzenia.
6. W zależności od charakteru Wydarzenia (np. warsztaty on-line, hackathony) Uczestnik może być zapytany o chęć wzięcia udziału w obecnych i przyszłych procesach rekrutacyjnych prowadzonych przez Organizatora i w tym celu wyrazić zgodę na kontakt i przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym.
7. Uczestnik ma prawo do odstąpienia od umowy w każdym czasie przed rozpoczęciem Wydarzenia. Oświadczenie o odstąpieniu od umowy powinno być dokonane w formie elektronicznej na adres email podany w Informacji o Wydarzeniu. Organizator niezwłocznie przesyła Uczestnikowi potwierdzenie otrzymania oświadczenia o odstąpieniu od umowy pocztą elektroniczną.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do umożliwienia Uczestnikowi biernego udziału w Wydarzeniu bez procesu rejestracji i wówczas udział Uczestnika obejmuje śledzenie transmisji Wydarzenia.

§ 3 Kwestie organizacyjne

1. Organizator określi w Informacji o Wydarzeniu serwis internetowy, za pomocą którego umożliwi udział w Wydarzeniu (np. YouTube, Microsoft Teams, Cisco Webex) („Serwis”) oraz poda link do warunków korzystania z niego. Uczestnik jest zobowiązany zapoznać się z warunkami korzystania z Serwisu przed zgłoszeniem na Wydarzenie i je zaakceptować. W razie pytań Uczestnik jest proszony o kontakt z Organizatorem podany w Informacji o Wydarzeniu.
2. Program Wydarzenia będzie określony w Informacji o Wydarzeniu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany z ważnych powodów lub powodów niezależnych od Organizatora w każdym czasie programu (np. z powodu choroby prelegentów), terminu (np. zgłoszenie niewystarczającej liczby chętnych), miejsca i wymagań technicznych (np. problemy techniczne z wybranym Serwisem). Organizator opublikuje zmiany w Informacji o Wydarzeniu. O zmianie terminu, miejsca lub wymagań technicznych Wydarzenia zarejestrowani Uczestnicy zostaną dodatkowo poinformowani pocztą elektroniczną. Wymienione zmiany nie mogą stanowić podstawy do kierowania roszczeń wobec Organizatora.
4. Podczas Wydarzenia obowiązuje bezwzględny zakaz reklamowania innych podmiotów niż zaakceptowanych przez Organizatora. Osoby, które złamią ten zakaz zostaną wyproszone z Wydarzenia i zostaną pociągnięte do odpowiedzialności.
5. O ile Informacja o Wydarzeniu nie przewiduje szczególnych warunków technicznych udziału w Wydarzeniu, to Uczestnik zobowiązany jest zapewnić sobie we własnym zakresie:
 - a. komputer, laptop lub inne urządzenie multimedialne z dostępem do Internetu oraz wyposażone w głośniki (lub słuchawki);
 - b. dostęp do poczty elektronicznej;
 - c. przeglądarkę internetową w najnowszej dostępnej wersji (Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari lub Microsoft Edge, itp.);
 - d. zalecana minimalna rozdzielczość ekranu 320x480;
 - e. włączenie w przeglądarce internetowej możliwości zapisu plików Cookies oraz obsługi JavaScript.

§ 4 Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe z winy Uczestników podczas Wydarzenia. Uczestnik Wydarzenia ponosi pełną odpowiedzialność prawną i majątkową za szkody spowodowane swoim działaniem lub zaniechaniem.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody lub niemożność korzystania lub udziału w Wydarzeniu spowodowane:
 - a. podaniem wadliwego adresu poczty elektronicznej lub takiego adresu, do którego Uczestnik nie ma dostępu;

- b. blokowaniem przez administratorów serwerów pocztowych przesyłania wiadomości na adres poczty elektronicznej wskazany przez Uczestnika oraz za usuwanie lub blokowaniem wiadomości elektronicznych przez oprogramowanie zainstalowane na sprzęcie elektronicznym używanym przez Uczestnika;
 - c. niewykonaniem lub nienależytym wykonaniem procesu rejestracji, przekierowania na podany link, jeśli spowodowane zostało to wadą teletransmisyjną, techniczną, awarią urządzeń lub przerwaniem połączenia lub jego słabą jakością, z przyczyn niezależnych od Organizatora;
 - d. siłą wyższą, tj. zdarzeniem zewnętrznym, niezależnym od Organizatora, w szczególności takim jak: epidemia, pożar, powódź, wojna, strajk, blokady dróg, działania władz państwowych, faktyczny lub domniemany atak terrorystyczny uniemożliwiający przeprowadzenie procesu rejestracji lub przeprowadzenia Wydarzenia;
 - e. niezachowaniem przez Uczestnika warunków technicznych lub nieprawidłowym działaniem urządzeń Uczestnika;
 - f. zakłóceniami, w tym przerwami, w funkcjonowaniu Serwisu spowodowane niekompatybilnością Serwisu z infrastrukturą teleinformatyczną Uczestnika i innymi okolicznościami określonymi w zasadach korzystania z Serwisu, które są niezależne od Organizatora.
3. W przypadku naruszenia przez Uczestnika szczegółowych zasad udziału w Wydarzeniu, postanowień niniejszego Regulaminu, zasad korzystania z Serwisu, przepisów powszechnie obowiązującego prawa odnoszących się do Wydarzenia, Organizator może zablokować Uczestnikowi dostęp do Wydarzenia, a także rozwiązać umowę ze skutkiem natychmiastowym. Uprawnienie do rozwiązania umowy przysługuje Organizatorowi do momentu zakończenia realizacji Wydarzenia.
4. Organizator oświadcza, że dokłada należytej staranności przy wyborze prelegentów i osób prowadzących Wydarzenia. Niemniej jednak Organizator nie ponosi odpowiedzialności za treści naukowych lub prywatnych poglądów i interpretacji przedstawionych przez te osoby podczas Wydarzenia.

§ 5 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Organizator. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników zgodnie z Polityką Prywatności Nokii, z uwzględnieniem postanowień objętych niniejszym paragrafem.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych Uczestnika są przepisy artykułu 6 ust. 1 lit. a), b), c), f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27

kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych.

3. Celem przetwarzania danych osobowych Uczestnika jest umożliwienie mu udziału w Wydarzeniu, a także w zależności od charakteru Wydarzenia cele podane przy składaniu formularza zgłoszeniowego objęte klauzulą zgody takie jak cele informacyjne, promocyjne, rekrutacyjne. Dane będą także przetwarzane w związku z realizacją prawnie uzasadnionych interesów Administratora w celu ustalenia, dochodzenia i obrony roszczeń, a także w celach statystycznych związanych z poprawą efektywności pracy, jakości świadczonych usług i dostosowaniem ich do odbiorców. Dane osobowe mogą być przetwarzane w celu realizacji obowiązków wynikających z przepisów prawa, takich jak rozliczenie nagród przyznanych w konkursach.
4. Zakres przetwarzania danych osobowych jest uzależniony od charakteru Wydarzenia i obejmuje imię, nazwisko, dane kontaktowe (np. adres-email lub numer telefonu, adres zameldowania lub adres korespondencyjny), dane o połączeniu (np. IP, login, przeglądarka internetowa, system operacyjny). Ze względu na ograniczoną liczbę miejsc, charakter lub tematykę Wydarzenia może być wymagane podanie innych informacji o Uczestniku takich jak miejsce nauki lub pracy, przyczyny chęci wzięcia udziału w Wydarzeniu, itp.
5. Dane osobowe mogą być powierzone podmiotom współpracującym przy organizacji danego Wydarzenia. W takim przypadku szczegółowe informacje podawane są na etapie rejestracji na Wydarzenie. Organizator nie będzie przekazywać zebranych danych osobowych innym odbiorcom danych z wyjątkiem okoliczności, w których taki odbiorca będzie uprawniony do uzyskania szczegółowych informacji o Uczestniku na podstawie przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych prawa powszechnie obowiązującego.
6. Organizator informuje, że pełni funkcję współadministratora w następujących portalach społecznościowych:

Nazwa współadministratora	Link do polityki prywatności
Facebook Ireland Limited	https://www.facebook.com/about/privacy
Google Ireland Limited (jako właściciel portalu YouTube)	https://policies.google.com/privacy?hl=pl&gl=pl
LinkedIn Ireland Unlimited Company	https://www.linkedin.com/legal/privacy-policy

Organizator na wymienionych powyżej portalach społecznościowych prowadzi własne podstrony oraz posiada ograniczone konta administracyjne, z pomocą których ma dostęp w szczególności do statystyk tworzonych przez te portale społecznościowe oraz może

zarządzać Uczestnikami, a także prowadzić z nimi komunikację. Szczegółowe informacje o zasadach przetwarzania danych osobowych przez portale społecznościowe można znaleźć w ich politykach prywatności do których linki zamieszczone są powyżej.

7. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane w celu, o którym mowa w ust. 3 niniejszego paragrafu, w czasie organizacji i trwania Wydarzenia, a także po jego zakończeniu przez okres wymagany przepisami prawa lub czasu upływu terminów przedawnienia roszczeń wynikających z umowy - w zależności, który okres jest dłuższy.
8. Uczestnikowi przysługuje prawo żądania dostępu do danych osobowych, sprostowania oraz w zakresie wynikającym z przepisów, do ich usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przeniesienia danych lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.
9. Uczestnikowi przysługuje prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, ale nie ma to wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Niezależnie od wyrażonej zgody przez Uczestnika Organizator może również przetwarzać jego dane osobowe na podstawie innej przesłanki podanej w ust. 3 niniejszego paragrafu co stanowi odrębną podstawę prawną na którą cofnięcie zgody nie będzie miało wpływu.
10. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne dla realizacji celu, o którym mowa w ust. 3 niniejszego paragrafu.
12. Dane osobowe Uczestnika nie będą wykorzystywane do podejmowania zautomatyzowanych decyzji w indywidualnych przypadkach, w tym do profilowania.
13. Wszelkie pytania lub wątpliwości dotyczące danych osobowych należy przysyłać na adres kontaktowy Organizatora podany w Informacji o Wydarzeniu lub adres podany w Polityce Prywatności Nokia.

§ 6 Obowiązki Uczestnika

1. Uczestnik zobowiązuje się do korzystania i udziału w Wydarzeniach zgodnie z obowiązującymi w Polsce przepisami prawa, zasadami współżycia społecznego, szczegółowymi zasadami udziału w Wydarzeniu, postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz przyjętymi zwyczajami, a w szczególności do nienaruszania praw innych uczestników Wydarzenia, uzasadnionych interesów Organizatora lub osób trzecich.
2. Zakazuje się dostarczania przez Uczestników treści o charakterze bezprawnym, obraźliwym, naruszającym dobra osób trzecich lub ogólne normy społeczne, a także treści nieprawdziwych lub mogących wprowadzać w błąd.

3. Zabronione jest rejestrowanie, udostępnianie, czy archiwizowanie przez Uczestnika wypowiedzi osób prowadzących Wydarzenie lub innych Uczestników, a jeżeli w trakcie Wydarzenia nastąpi połączenie wideo, także wizerunku tych osób.
4. Uczestnik w trakcie Wydarzenia nie jest uprawniony do utrwalania dźwięku i/lub obrazu z przebiegu tego Wydarzenia, bez pisemnej zgody Organizatora. W przypadku dokonania takiego utrwalenia bez zgody Organizatora, Organizator może zażądać od Uczestnika usunięcia nagrania, lub jeżeli zostało już rozpowszechnione, zaniechania dalszego rozpowszechniania i usunięcia nagrania z nośników elektronicznych lub z sieci Internet/Intranet, a także poniesienia wszelkich kosztów związanych z usunięciem skutków naruszenia.
5. Modyfikowanie, kopiowanie, dystrybucja, przekazywanie, wyświetlanie, przesyłanie, przedrukowywanie, sublicencjonowanie, tworzenie zbiorczych prac z materiałów i informacji udostępnianych w ramach Wydarzeń, a także odsyłanie i sprzedaż tych materiałów jest niedopuszczalna.

§ 7 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie spory mogące wyniknąć z tytułu uczestnictwa w Wydarzeniu będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo i rzeczowo dla siedziby Organizatora.
2. Uczestnik może zgłosić Organizatorowi reklamacje w związku z korzystaniem z usług świadczonych drogą elektroniczną przez Organizatora. Reklamacja może być złożona w formie elektronicznej i przesłana na adres elektroniczny Organizatora podany w Informacji o Wydarzeniu lub na ogólny adres kontaktowy Organizatora: warsaw.reception@nokia.com. W zgłoszeniu reklamacyjnym Uczestnik winien zawrzeć szczegółowy opis zaistniałego problemu. Organizator niezwłocznie, lecz nie później niż w terminie 30 dni rozpatruje reklamacje i udziela odpowiedzi na adres poczty elektronicznej Uczestnika, podany w zgłoszeniu reklamacji, powiadamiając Uczestnika o sposobie dalszego postępowania.
3. Organizator na żądanie Uczestnika udostępnia aktualną informację o szczególnych zagrożeniach związanych z korzystaniem z usługi świadczonej drogą elektroniczną, oraz funkcji i celu oprogramowania lub danych niebędących składnikiem treści usługi, wprowadzanych przez Organizatora do systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Wydarzenia w każdym czasie z ważnych przyczyn, które uniemożliwiają lub znacznie utrudniają przeprowadzenie Wydarzenia, o czym poinformuje w Informacji o Wydarzeniu. Ponadto o odwołaniu Wydarzenia zarejestrowani Uczestnicy będą informowani pocztą elektroniczną lub telefonicznie.
5. Organizator ma prawo zmiany postanowień regulaminu w każdym czasie. Zmiany wchodzi w życie w terminie określonym przez Organizatora nie krótszym niż 14 dni od dnia ogłoszenia

na stronie internetowej Organizatora. W przypadku jeśli Uczestnik nie zgadza się na zmianę Regulaminu, powinien w tym okresie poinformować o tym Organizatora. Zgłoszenie braku zgody na nową treść Regulaminu poczytuje się jako rezygnację z udziału w Wydarzeniu i odstąpienie od umowy ze skutkiem natychmiastowym.

6. Regulamin jest udostępniany Uczestnikom nieodpłatnie za pośrednictwem stron <https://nokiawroclaw.pl/>, <https://nokiakrakow.pl/>, <https://nokiabydgoszcz.pl/>, a także w procesie rejestracji w sposób umożliwiający pozyskanie Regulaminu, odtwarzanie i utrwalanie.
7. Niniejszy regulamin obowiązuje od dnia 13 października 2020 r.